

Skills

Was sind Skills? Welche Skillwerte gibt es?

Es gibt insgesamt 6 Skillwerte nach denen jeder Spieler individuell die Skillpunkte verteilen kann. Es gibt: Kämpfer

Hiermit wird die Stärke der gesamten Flotte erhöht. (Nur im Angriff, nicht in der Verteidigung). Jeder Punkt ist 1% mehr Angriffsstärke. Bonus bei Skill 20: 25% mehr Schussanzahl für alle Raumschiffe.

Verteidiger

Hiermit wird die Stärke aller Verteidigenden Einheiten erhöht. Nur in der Verteidigung. Jeder Punkt ist 1% mehr Verteidigungsstärke. Bonus bei Skill 20: 70% mehr Defense zusätzlich.

Minenspezialist

Hier wird die Minenproduktion je Punkt um 0.75% erhöht. Bonus bei Skill 20: Alle Minen +3 lvl (Heißt ich baue auf 20 aus und kriege 23. Beim nächsten Bau baue ich auf 21 und kriege Ressourcen von stufe 24)

Händler

Reduzierung der Transfergebühren um 0.5% je Stufe

Forscher

Je Punkt 1.5% weniger Zeit. Bonus bei Skill 20: Alle Forschungen +2 lvl (Heißt ich baue auf 20 aus und kriege 22. Beim nächsten Bau baue ich auf 21 und kriege die Forschungsboni von stufe 23)

Logistiker.

Je Punkt 2.25% mehr Lagerkapazität Bei Skill 20: Erhöhung der Transporterkapazität auf 200%, betrifft beide Transporter. Je Skillpunkt erhöht sich die Anzahl der möglichen Transporter der automatischen Handelsroute um 450 kleine Transporter.

Angehängte Dateien:

Eindeutige ID: #1052

Verfasser: FAQ Admin

Letzte Änderung: 2012-01-02 15:45