

Allgemeines

Ressourcengewinn durch lokale Trümmerfelder, TF-Recover und Versicherung?

Immer wieder hört man, dass mit Hilfe von lokalen Trümmerfeldern und Versicherungen Gewinne eingefahren werden könnten.

Dies ist nicht möglich.

Beispiel:
Verteidiger Buchbinder17

Plasmawerfer (Vorhanden: 20.000)
Kleine Schildkuppel (Vorhanden: 1)
Große Schildkuppel (Vorhanden: 1)

Investierte Ress für Plasmawerfer:

1.120.000.000 Metall 100%
260.000.000 Kristall 100%

Wiederverwertungstechnik (Level 26)
.....wiederverwerten kann man 20.25%

TF-Recover (Level 11)
Wiederherstellung von Verteidigungseinheiten aktuell 40%

Angreifer cleaner

1000 kleiner Transporter
1 leichter Jäger
20.000.000 schwerer Jäger
1.000.000 Schlachtschiffe

(Der Angreifer hat die Schlacht gewonnen!

Er erbeutet:
Metall: 30
Kristall: 15
Deuterium: 0

Anzahl kämpfer punkte: 0
Auf diesen Koordinaten liegen nun 0 Metall und 0 Kristall.

Der Verteidiger hat insgesamt 12.000 Plasmawerfer verloren. 60% (Metall:
672.000.000/Kristall:156.000.000)
40% der Anlagen bleiben intakt. Also 8.000 Plasmawerfer (TF-Recover, Allianzplanet)

Der Verteidiger erhält folgendes planetares TF:

Trümmerfeld lokal (Wiederverwertungstechnik)
Metall: 399.840.000
Kristall: 92.820.000
Dies entspricht 60% der zerstörten Anlagen resp. 35,70% der Gesamtanlagen.

Laut Wiederverwertungstechnik dürften aber nur 20,25 % im lokalen Trümmerfeld landen!

Das lokale TF wurde abgeholt und wiederum in Plasmawerfer investiert. aktueller Stand:

Allgemeines

Plasmawerfer (Vorhanden: 15.140) ca. 75% der Gesamtanlagen.
Versicherung wird nach 8 h gezogen (kosten 816 Diamanten):
Mögliche reparierbare Einheiten: Plasmawerfer 3600 (30% der zerstörten Einheiten)

Anlagen total nach Nutzung aller 3 Elemente: 18.740 Plasmawerfer

Fazit: Der Anfangswert von 100 % wird nicht überschritten. das Endergebnis beträgt mit Nutzung von Versicherung, Tf-Recover und Wiederverwertungstechnik 93,7% des Anfangswertes. Die TF-Recoverwerte und die Versicherung wurde korrekt berechnet.

Das lokale Trümmerfeld ist zu groß ausgefallen. Es überschreitet die in den Techs beschriebenen 20,25% der zerstörten Einheiten.

Fazit:

40 % bleiben bestehen dank TF-Recover (auf Allyplaneten)

60 % werden zerstört und davon landen 60% im lokalen Trümmerfeld = 36% der Anlagen wie sie zu Anfang waren.

Dies ergibt zusammen bis jetzt 76%.

Nochmal die zerstörten def 60%. Versicherung hierzu ist 30%, also 18 % der Anlagen wie sie zu Anfang waren.

Zusammengefasst:

40 % nicht zerstört (TF-Recover und Skillpunkte)

36 % lokales TF (Wiederverwertungstechnik)

18 % Versicherung (Standardwert)

94 % Total

Angehängte Dateien:

Eindeutige ID: #1232

Verfasser: Buchbinder und Cleaner

Letzte Änderung: 2012-03-23 10:49