

# Kampf

## Wie wird ein Kampf berechnet?

Jede Einheit hat eine Angriffstärke, eine Schildstärke und eine Schussfrequenz erhalten. Aus diesen drei Komponenten, kombiniert mit einigen Forschungen, werden Treffer und Fehlschüsse berechnet und so der Kampfausgang ermittelt.

Angehängte Dateien:

Eindeutige ID: #1029

Verfasser: FAQ Admin

Letzte Änderung: 2012-01-02 14:49