

# Missionen

## Was bringt mir eine Mission?

Die ersten 20 Missionen führen durch das Spiel, sie bringen dich an entscheidende Punkte und zeigen dir so, was im Spiel wichtig ist beziehungsweise was du in welcher Reihenfolge machen solltest. Neben dieser Info gibt es für jede Mission Skillpunkte und Ressourcen. Hin und wieder verstecken sich auch ein paar Diamanten in den Missionen. In Uni7 gibt es zusätzlich dazu ab Mission 25 und dann in jeder weiteren fünften Mission die Chance auf Bonuskillpunkt. Die Startchance beträgt 30% und kann durch den Ausbau des Skills Glückspilz erhöht werden. Die Bonuskillpunkte steigen mit zunehmender Missionsnummer deutlich an. In den letzten Missionen sind fünfstellige Skillpunkte durch den Bonus möglich!

Eindeutige ID: #1060

Verfasser: FAQ Admin

Letzte Änderung: 2015-08-27 14:25